



RĪGAS TEHNISKĀS JAUNRADES NAMS "ANNAS 2"

Annas iela 2, Rīga, LV-1001, tālrunis 67379387, e-pasts: tjn@riga.lv

NOLIKUMS

Rīgā

05.02.2025.

Nr. TJNA2-25-1-nos

Konkurss “Rīgas arhitektūras mantojums un ilgtspējīga nākotne Minecraft vidē”

Ar 11.02.2025. nolikuma Nr. TJNA2-25-4-nos grozījumiem

I. Vispārīgie jautājumi

1. Šis nolikums nosaka kārtību, kādā norisinās konkurss **Rīgas arhitektūras mantojums un ilgtspējīga nākotne Minecraft vidē** (turpmāk – Konkurss).

2. Konkursa mērķi:

2.1. Veicināt bērnu un jauniešu izpratni par Rīgas vēsturisko arhitektūras mantojumu.

2.2. Attīstīt dalībnieku zināšanas par ilgtspējīgas pilsētplānošanas principiem, tostarp zaļās enerģijas, viedās infrastruktūras un urbānās ekoloģijas idejām.

2.3. Attīstīt radošās un tehnoloģiskās prasmes, izmantojot Minecraft Education platformu arhitektūras projektu veidošanā.

2.4. Rosināt bērnu un jauniešu interesi par arhitektūru, vides ilgtspēju un digitālo tehnoloģiju izmantošanu radošā darbā.

2.5. Stimulēt dalībnieku kritisko domāšanu un problēmu risināšanas prasmes, izmantojot STEM pieeju praktiskos uzdevumos un projektos.

3. Konkursa uzdevumi:

3.1. Iepazīstināt skolēnus ar Rīgas vēsturisko arhitektūras mantojumu, galvenajiem arhitektūras pieminekļiem un arhitektiem;

3.2. Sniegt informāciju par ilgtspējīgas pilsētplānošanas principiem, tostarp zaļās enerģijas, viedās infrastruktūras un urbānās ekoloģijas idejām;

3.3. Nodrošināt mācību materiālus par Minecraft Education platformu un tās izmantošanu arhitektūras projektu veidošanā;

3.4. Rosināt skolēnu interesi par arhitektūru, vides ilgtspēju un digitālo tehnoloģiju izmantošanu radošā darbā.

4. Konkurss rīko Rīgas Tehniskās jaunrades nams “Annas 2” (turpmāk – Iestāde) sadarbībā Rīgas valstspilsētas pašvaldības Izglītības, kultūras un sporta departamenta (turpmāk – Departaments) Sporta un jaunatnes pārvaldi (turpmāk kopā – Organizatori).

5. Iestāde ir atbildīga par dalībnieku drošību saskaņā ar Ministru kabineta noteikumu prasībām, kādas jānodrošina izglītības iestādēs un to organizētajos pasākumos. Ārkārtas situācijas gadījumos rīkojas atbilstoši Departamenta noteiktajai kārtībai.

6. Atbildīgā persona par Konkursa norisi Rīgas Tehniskās jaunrades nama “Annas 2” pulciņa “Minecraft skola” interešu izglītības skolotāja Arina Mozzherikova, amozzherikova@edu.riga.lv, tālr. 20051154.

II. Konkursa norises vieta un laiks

7. Konkurss notiek no **2025. gada 11. februāra līdz 2025. gada 30. maijam.**

8. Konkurss notiek vairākās kārtās:

8.1. Darbu izstrāde un iesniegšana notiek attālināti no 2025. gada 11. februāra līdz 11. aprīlim.

8.2. Uzvarētāju apbalvošanas ceremonija notiks: 2025. gada 17. aprīlī, plkst. 16:00, Rīgas Tehniskās jaunrades nama “Annas 2” telpās.

8.3. Laureātu darbu virtuālā izstāde (turpmāk tekstā - VR) notiks no 2025. gada 16. maija, plkst. 16:00 līdz 30. maijam, Rīgas Tehniskās jaunrades nama “Annas 2” telpās.

9. Konkursa nolikums un informācija par Konkursu tiek publicēta Rīgas Interešu izglītības metodiskā centra tīmekļvietnē www.intereses.lv un Iestādes tīmekļvietnē www.tjn.lv.

III. Konkursa dalībnieki, pieteikumu iesniegšana un dalības nosacījumi

10. Konkursā piedalās Rīgas vispārējās izglītības iestāžu skolēni un interešu izglītības iestāžu audzēkņi vecumā no 8 līdz 16 gadi. (turpmāk – Dalībnieki).

10.1. I grupa (8 - 10 gadi);

10.2. II grupa (11 – 13 gadi);

10.3. III grupa (14 - 16 gadi).

11. Pieteikumu dalībai Konkursā iesniedz, aizpildot anketu <https://www.tjn.lv/> no 2025. gada 11. februāra līdz 2025. gada 11. aprīlim.

11.02.2025. nolikuma Nr. TJNA2-25-4-nos redakcijā

12. Konkursa gala darbu jāiesniedz līdz 11. aprīlim, iesniedzot failu zibatmiņā Iestādē uz vietas vai atsūtot elektroniski uz e-pastu amozzherikova@edu.riga.lv, vispirms darbu augšupielādējot kādā no interneta digitālajām krātuvēm (piemēram: www.failiem.lv, www.wetransfer.com, u.c.), norādot vārdu un uzvārdu un visu nepieciešamo informāciju par darbu. (Gala darbi tiek iesniegti digitālā formātā – Minecraft pasaules faili).

13. Dalību Konkursā var pieteikt skolēni, skolēnu vecāki un pedagogi.

14. Konkursa dalības nosacījumi:

14.1. Dalībnieki vai viņu pārstāvji aizpilda pieteikuma anketu un iesniedz to līdz 2025. gada 11. februārim.

14.2. Dalībniekiem jāizstrādā projekts Minecraft Education vai Minecraft java edition platformā, kas ietver:

14.2.1. Vēsturiska arhitektūras objekta rekonstrukciju Rīgā (1. Pielikums);

14.2.2. Ilgtspējīgu nākotnes vīziju, kas papildina vai pārveido vēsturisko objektu.

14.3. Projekts jāiesniedz digitāli, iekļaujot: Minecraft pasaules failu, 3–5 ekrānšāviņus no projekta, īss (2–3 minūšu) video ar projekta prezentāciju un idejas skaidrojumu.

14.4. Visi darbi jāiesniedz līdz **2025. gada 11. aprīlim**.

14.5. Iesniegtie darbi paliek Dalībnieku īpašumā. Iestādei ir tiesības tos izmantot publiskās prezentācijās, VR izstādēs un reklāmas materiālos, norādot autorus.

IV. Vērtēšanas noteikumi

15. Konkursa Dalībnieku sniegumu vērtē Iestādes izveidota un apstiprināta vērtēšanas komisija, kurā ietilpst arhitektūras, ilgtspējas un digitālo tehnoloģiju eksperti.

16. Vērtēšanas kritēriji (maksimālais punktu skaits – 100):

16.1. Radošums un inovācijas (30 punkti) – oriģinālas idejas un novatorisku risinājumu pielietojums.

16.2. Vēsturiskā izpratne (30 punkti) – vēsturiskās arhitektūras elementu un kultūras mantojuma iestrādāšana.

16.3. Ilgtspējības risinājumi (30 punkti) – ekoloģisko un tehnoloģisko risinājumu integrācija.

16.4. Prezentācija (10 punkti) – darba izklāsta skaidrība un vizuālais noformējums.

17. Vērtēšanas komisijai ir tiesības lemt par vietu piešķiršanu vai nepiešķiršanu kādā no nominācijām.

18. Vērtēšanas komisijas lēmums ir galīgs un neapstrīdams.

V. Konkursa laureātu apbalvošana/rezultātu paziņošana

19. Konkursa uzvarētāju apbalvošanas ceremonija notiks: 2025. gada 17. aprīlī, plkst. 16:00 Rīgas Tehniskās jaunrades nama “Annas 2” telpās.

20. Laureātu darbu VR izstāde notiek no 2025. gada 16. maija, plkst. 16:00, Rīgas Tehniskās jaunrades nama “Annas 2” telpās.

21. Informācija par Konkursa uzvarētājiem 2025. gada 16. maijā tiek publicēta Iestādes tīmekļvietnē www.tjn.lv un Rīgas Interesu izglītības metodiskā centra – www.intereses.lv.

VI. Dalībnieka personas datu aizsardzība attiecībā uz personas datu apstrādi

22. Personas datu apstrādes tiesiskais pamats ir Izglītības likuma 17.panta pirmā daļa, 18.panta otrās daļas 12. un 13.punkts, Eiropas Parlamenta un Padomes 2016.gada 27.aprīļa regulas (ES) 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti un ar ko atceļ direktīvu 95/46/EK (Vispārīgā datu aizsardzības regula) 6.panta pirmās daļas e.punkts.

23. Papildu informācija par personas datu apstrādi pieejama Departamenta tīmekļvietnē <https://iksd.riga.lv/lv/rd-iksd/Personas-datu-apstrade>.

24. Nolikumā noteikto mērķu sasniegšanai un Konkursa publicitātes nodrošināšanai, tiks veikta Dalībnieku un iesniegto darbu fotografēšana un video ierakstīšana, un pasākuma laikā iegūtās fotogrāfijas un veiktie videoieraksti var tikt izvietoti (norādīt vajadzīgo/papildināt, *Rīgas valstspilsētas pašvaldības sociālā tīkla Facebook kontā, iestādes Facebook kontā, tīmekļvietnēs [iksd.riga.lv](https://www.iksd.riga.lv), [intereses.lv](https://www.intereses.lv) un Rīgas valstspilsētas pašvaldības uzņemtie attēli ir pieejami <https://www.flickr.com/photos/103426396@N05/albums/with/72177720312212706>).*

25. Organizatori neuzņemas atbildību par trešo personu foto un/vai video uzņemšanu un to izmantošanu.

26. Dalībniekam/Dalībnieka likumiskajam pārstāvim ir tiesības lūgt neveikt un iebilst fotogrāfiju un videoierakstu veikšanai un publicēšanai, nosūtot savu lūgumu uz Iestādes – pasākuma organizatora e-pasta adresi amozzherikova@edu.riga.lv, norādot Dalībnieka identificējošu informāciju (piemēram, fotografēšanas laiku un izskatu raksturojošu informāciju).

27. Nepilngadīgā Dalībnieka fotografēšana un filmēšana, kā arī Dalībnieka personas datu publiskošana tiks veikta ar Dalībnieka likumiskā pārstāvja piekrišanu (turpmāk – Piekrišana). Pirms pieteikuma dalībai Konkursā iesniegšanas pieteicējs pārliecinās par Piekrišanas esamību vai nodrošina Piekrišanas sagatavošanu (pielikums).

28. Dalībnieks/Dalībnieka likumiskais pārstāvis/pedagogs atbild par precīzu Dalībnieka datu iesniegšanu Iestādei – pasākuma organizatoram. Trešās personas nav tiesīgas iesniegt Dalībnieku datus un tas var tikt uzskatīts par tiesību aktu pārkāpumu.

Rīgas Tehniskās jaunrades nama "Annas 2"
vadītāja/direktore (izglītības jomā)

I.Maskaļonoka

Kvitkovska 67374093

Piemēri un idejas arhitektūras objekta rekonstrukcijai Rīgā:

Zaļā Brīvības iela – kā padarīt vienu no svarīgākajām ielām ilgtspējīgu, ar velobraucēju joslām, vertikālajiem dārziem un saules paneļiem.

Melngalvju nams 2050.gadā – inovatīvs nākotnes tirgus un kultūras centrs, kas apvieno vēsturisko fasādi ar modernām funkcijām.

Trīs brāļi. Zaļās ēkas projekts – energoefektīvas renovācijas idejas ar saules paneļiem, lietusūdens savākšanu un kopienas dārziem.

Rīgas Doma nākotnes parks – ekoloģiska zaļā zona ap Doma baznīcu ar interaktīvām mācību zonām.

Blokmāju rajoni – kā padarīt padomju laika dzīvojamās mājas modernākas un ekoloģiskākas.

Daugavas krasti – tilts starp pagātņi un nākotni - veidot zaļās promenādes gar Daugavu ar atpūtas zonām, peldošām platformām un energoefektīviem apgaismojuma risinājumiem.

“Zaļā Ziedoņdārza oāze” - pārveidot vēsturisko parku par digitāli un ekoloģiski gudru vidi – saules paneļi, viedie soliņi ar lādēšanas iespējām, interaktīvas vides izglītības stacijas.

Kalnciema kvartāls – kultūras nākotne. Saglabāt vēsturisko koka apbūvi, pielāgojot to ekoloģiskām mākslas un kultūras aktivitātēm – saules paneļi, lietusūdens sistēmas un zaļie jumti.

Rīgas centrāltirgus – nākotnes pārtikas tirgus. Transformēt vēsturisko tirgu par ekoloģisko pārtikas centru ar vertikālajām fermām, hidroponiku un atkritumu pārstrādes risinājumiem.

Avotu ielas radošais kvartāls. Padarīt Avotu ielas rajonu par radošo inovāciju un zaļo tehnoloģiju centru ar digitālām galerijām, atvērtām darbnīcām un viedām ekoloģiskām ēkām.

Lielie koka nami – nākotnes ekomājas. Renovēt Āgenskalna vai Maskavas forštates koka arhitektūru, saglabājot vēsturisko izskatu un iekļaujot atjaunojamās enerģijas un izolācijas risinājumus.

Direktore

I.Maskaļonoka

Mozzherikova T. 20051154

**Likumiskā pārstāvja piekrišana nepilngadīga bērna personas datu publiskošanai
saistībā ar piedalīšanos konkursā
"Rīgas arhitektūras mantojums un ilgtspējīga nākotne Minecraft vidē"**

Es, _____ piekrītu mana bērna
(vārds, uzvārds)

(vārds, uzvārds)

x personas datu publiskošanai – fotogrāfiju un video izvietojšanai sociālo tīklu kontos *Facebook*, *Instagram* un Rīgas Tehniskās jaunrades nama "Annas 2" tīmekļvietnē www.tjn.lv, www.iksd.riga.lv, www.intereses.lv.

Esmu informēts, ka varu atsaukt savu piekrišanu personas datu publiskošanai, rakstot uz Rīgas Tehniskās jaunrades nama "Annas 2" e-pastu tjn@riga.lv. Rīgas Tehniskās jaunrades nams "Annas 2" nodrošina attiecīgās personas datu dzēšanu vai aizklāšanu.

Datums: _____ Likumiskais
pārstāvis: _____
(paraksts, vārds, uzvārds)

Direktore

I.Maskaļonoka

Mozzherikova T. 20051154